Trabajo Práctico Especial

Parte 1

Esta entrega de la materia consiste en:

1. Un **sitio web** desarrollado con las tecnologías vistas.
2. Incluir un screenshot (captura de pantalla) del sitio web en el raiz del sitio.

La presentación es de acuerdo a los grupos definidos en la planilla correspondiente.

Se considera fundamental la aplicación de buenas prácticas, y la elección apropiada de cada tecnología para cada punto a resolver. Hacer prácticas marcadas como malas se considera motivo de perdida de promoción y de puntaje de cursada.

La fecha de entrega es:

* **TANDIL: Jueves 07/05 (23:55hs)**. Defensa en la práctica del viernes 08-05
* **TRES ARROYOS**:  **Martes 12/05 (23:55hs)**.

**Defensa**

La corrección se realizará en una computadora de la cátedra, por lo que se recomienda probar la página web en diferentes monitores y sistemas operativos. El sitio **NO DEBE SER RESPONSIVE** para este entrega, por lo que **NO** es necesario que el layout cambie de acuerdo al dispositivo.

La clase siguiente se analizarán algunos sitios en la clase a modo de evaluación grupal, presentación de la solución.

**Modo de entrega**

**Archivo comprimido con nombre según número (Columna “N° Trab”) de grupo y nombres (“009 - Jose Perez y Juan García”) y subirlo a la tarea de entrega de MOODLE.**

# Consigna

El sitio web consiste en los requerimientos acordados en base a la planilla de grupos. Todas las páginas web deben tener **como mínimo:**

1. tres archivos HTML (3 páginas contando el Home)
2. una barra o menú de navegación entre las páginas del sitio
3. una lista (diferente a la de navegación)
4. una tabla
5. un formulario
   1. No es necesario enviar el formulario
6. una imagen
7. validación por Javascript del formulario\*
8. Tamaño del sitio total comprimido 10Mb: por restricciones de conectividad y de Moodle el sitio debe ser lo más liviano posible, esto se logra usando imágenes que no sean demasiado pesadas y no subiendo videos.

**Opcionales**

1. Los datos a introducir en el captcha en Javascript se generan al azar.

**\*Validación Javascript del formulario**

El formulario debe tener un campo tipo captcha para comprobar que el usuario es un humano. Para esto la página debe mostrar un texto o número (o algo similar) y pedir introducirlo en el formulario. En caso de que no coincida con el valor mostrado por pantalla se debe rechazar el envío del formulario. El valor a tipear puede ser fijado en el código, no es necesario calcularlo al azar ni similares.

Todos los grupos deben tener el contenido definido en la **planilla de trabajos** y estar en el lugar acordado. Si no tienen permiso de escritura, acceder desde el mail que pertenece al Google Group.

La estructura HTML, CSS y JS debe ser de acuerdo a las diferentes pautas explicadas. En caso de errores graves se puede desaprobar el trabajo (**lo que implica desaprobar la cursada**).

El sitio debe ejecutar correctamente desde otra computadora (tener cuidado en las rutas de los archivos y dimensiones demasiado rígidas de los elementos, etc). Para esta instancia no se exige que el sitio se adapte a múltiples dispositivos (móvil, tablet, PC, etc.). Si es importante que se vea aceptablemente durante la corrección / exposición / defensa del trabajo.

**Aclaración**

* Estas aclaraciones fueron agregadas por diversas consultas, no eran parte de la consigna original, ni cambian la misma, solamente aclaran la misma.

1. Esta permitido usar <nav>

# Planificación sugerida

Se recomienda usar timeboxing (ver slide de GApps). Se sugiere tener la página web lista con varios días de anticipación y luego revisar cada palabra de esta consigna y comprobar el correcto funcionamiento del sitio.

# Criterios de evaluación

En esta primera entrega la evaluación no será calificada (sin nota) y será global del trabajo. Se evaluará la correcta implementación del TPE: no repetición de código, identificadores (nombres de clases, variables, etc) descriptivos, etc. Los trabajos deben implementar la **totalidad de los requerimientos funcionando correctamente**, sin tolerancia a bugs.

En la entrega final la nota se calculará partiendo de 10, a partir de ahí se suma/resta:

* Item sin implementar (o mal implementado, por ej, no se corresponde con la planilla): -4.
* Item que no anda: -2.
* Item con bug menor: -1.
* Poca Prolijidad General: (código difícil de leer, etc): hasta -4.
* Malos nombres (nombres no representativos, error general, no casos puntuales): pierde promoción y -2
* Item Opcional: +2 (no resta nunca).
* Defensa individual: se puede desaprobar o disminuir la nota por una defensa insuficiente